

Navodilo za izračun osnov za boleznine v breme ZS

V teh dneh je aktualno, da si **pred začetkom obračuna plače za januar 2023**, naredite izračun »**Bruto urne postavke za refundacije**«. Osnova za izračun refundacije je Bruto urna postavka izračunana iz plač izplačanih v preteklem letu, torej v letu 2022 (v primeru, da je prvi dan bolezni iz leta 2019, pa je osnova iz leta 2018, oz. iz leta pred začetkom bolniškega staleža). Za potrebe izračuna Osnove za refundacijo sta v programu Plače dva nova podatka in sicer »**DZ81 – Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj ure**« ter »**DZ82 – Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj bruto**«.

V meniju 5.3 preverite na katerem VP-ju imate podatek »**Skupaj bruto**«. Imate ga ali na **VP-240, VP-250, VP-260** ali **VP-300**, medtem ko imate uporabniki **J.S.** v uporabi **VP-500**.

Sam izračun naredite v meniju »**1.1.4.2 Izračuni osnove preteklega leta**«. Seštevek ur v letu 2021 se bo zapisal v spremenljivko DZ81, seštevek izplačanih plač pa v DZ82. Izračun urne postavke (običajno DZ9) se vrši med samim obračunom plač.

GOSPODARSTVO (formule so prikazane za različico parametrov, kjer je VP za Skupaj bruto 300):

- **Formula - spremenljivka TT1:** »**U300+U150**« (če se ure nadur na plačilni listi vštevajo v Skupaj ure, mora biti v formuli samo »U300«).
- **Formula - spremenljivka TT2:** »**B300+B275+B276**« (Če ste izplačali Del plače za poslovno uspešnost nad Uredbo in/ali Del plače za poslovno uspešnost do Uredbe, potem prištejte tudi te VP-je: ...+**B236+B237**...).
- **DZ81- Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj ure:** TT1.
- **DZ82 - Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj bruto:** TT2.
- **Izračun od .. do datuma (F1):** vpišite datume ažuriranja, enake kot ste jih uporabili za pripravo Dohodnine za leto 2022. Gumb »**Nastavitev**« bo te datume tudi samodejno ponudil.
- **Izračun NE za katere delavce:** Naštejete delavce, katerim novih osnov ne želite izračunati, zaradi še trajajoče bolniške npr. iz preteklega leta.

Izračun osnove preteklega leta (1.1.4.2)

1. Nastavitev izračuna | 2. Nastavitev poročila | 3. Formule za obdobje-2

Nastavitev formul za začasne spremenljivke TT

Formula - spremenljivka TT1: U300+U150

Formula - spremenljivka TT2: B300+B275+B276

Nastavitev formul za spremenljivke DZ

DZ81-Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj ure: TT1

DZ82-Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj bruto: TT2

Nastavitev izračuna

Izračun za katere delavce (F1): (0) ??? ✓ 2

Izračun NE za katere delavce (F1): (0) ??? ✓ 2

Izračun od .. do datuma (F1): | do | Nastavitev

Dodatna nastavitve datumov

V polja "Prištev datum shranitve" vnesite datume, kateri niso zajeti v obdobju od .. do datuma in želite, da jih program upošteva pri izračunu.

Prištev datum shranitve (1): (2)

Prištev datum shranitve (3): (4)

Prištev datum shranitve (5): (5)

V polja "Razen datuma shranitve" vnesite datume, kateri so zajeti v obdobju od .. do datuma in želite, da jih program ne zajame pri izračunu.

Razen datuma shranitve (1): (2)

Razen datuma shranitve (3): (4)

Razen datuma shranitve (5): (5)

F9 Potrdi | Esc Prekini

JAVNI SEKTOR (za leto 2022 se po navodilu ZZS upoštevajo DEJANSKE URE in ne več normirane ure!!! Refundacije, ki so v teku, torej se računajo iz osnove leta 2021 ali starejših, se do zaključka refundacije še naprej računajo iz normiranih ur, torej iz podatkov, kot so vpisani v tabelo delavca. **Po pojasnilu ZZS se v osnovo ne upoštevajo izplačila za dodatka C231 (VP120) in C232 (VP121) ter dodatno še morebitna izplačila dodatkov C085, C086, C087, C089, C223, C226, C227 in D028):**

- **Formula - spremenljivka TT1: »U500«** (predpone: UN=normirane ure, U=dejanske ure).
- **Formula - spremenljivka TT2: »B500-B44-B46-B55-B56-B57-B75-B76-B98-B119-B120-B121-B183«.**
- **DZ81- Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj ure: TT1.**
- **DZ82 - Osnova preteklo leto (Ndm) - Skupaj bruto: TT2.**
- **Izračun od .. do datuma (F1):** vpišite datume ažuriranja, enake kot ste jih uporabili za pripravo Dohodnine za leto 2022. Gumb »Nastavitev« bo te datume tudi samodejno ponudil.

- **Izračun NE za katere delavce:** Naštejete delavce, katerim novih osnov ne želite izračunati, zaradi še trajajoče bolniške npr. iz preteklega leta.

Po izračunu lahko naredite kontrolo izračunanih podatkov s pomočjo menija »4.3. Izpis shranjenih plač brez nastavitve«, izbira »1. Po delavcih« in nato z enakimi datumi kot pri izračunu 1.1.4.2. ali Dohodnine 2022.

Ne pozabite na dejstvo, da je treba zaposlenim delavcem, ki niso bili zaposleni celotno obdobje (več delnih zaposlitev, nadomestilo porodniškega/očetovskega/starševskega dopusta ali kakšne Druge prejemke iz drugih naslovov, ki se tudi všttevajo v Osnovo za nadomestila za refundacije), **ročno popraviti vrednosti v poljih DZ81 in DZ82** (po potrebi tudi **DZ09**, če se ne izračunava samodejno). Delavci vam morajo v tem primeru dostaviti ustrezno dokazilo o dohodkih iz prej naštetih primerov.

Posebnost za JAVNI SEKTOR: Izplačan poračun regresa v letu 2022, kot obdavčljiv dohodek, ne šteje v Osnovo za nadomestila.

Čeprav se osnove za refundacije izračunajo na podlagi dejanskih ur, se izračun refundacij pri samem obračunu plač še vedno izračunava iz normiranih ur. Zato v meniju 1.3.Obračunavanje ostaja parameter »BO08-Izračun refundacij bolzelniz iz normiranih ur« obvezno vključen.

Če ima delavec Osnovo za nadomestilo za refundacijo iz dveh ali več let nazaj (2021 ali starejše), ker se mu refundacija vleče še iz predhodnih let, potem je treba obvezno v meniju 2.1. na zavihku »3. Ostalo«, v polju »Leto osnove za M4 za nadomestila« vpisati letnico osnove. V primeru bolj zapletenih primerov refundacije (npr. da se v istem mesecu izteče in obračuna refundacija, ki se je vlekla iz predhodnega leta ter obračuna nova refundacija (npr. nega otroka), ki ima osnovo iz tekočega leta) se izpolni tudi polje »Leto M4 do datuma« in po potrebi tudi »Leto M4-Šifre VP-jev (F1)«. **Take delavce je tudi smotno »preskočiti« pri samem izračunu Osnove v meniju 1.1.4.2, ker jim mora ostati zapisan predhodni podatek o Osnovah.**

V primeru kakršnih koli težav smo vam vedno na voljo za nasvet ali pomoč. Ostanite zdravi!